

# Kontexte

## INHALTSVERZEICHNIS

### KONTEXTE

<b>Auto</b>	<b>75</b>	<b>Kreisel</b>	<b>129</b>
Geschichte des Autos	75	Farbkreisel	129
Bau des Autos	76	Kreiseltipps	130
Elektroauto	78	Oloid-Kreisel	131
Rekorde rund ums Auto	79	<b>Leichtbau</b>	<b>132</b>
Auto der Zukunft	80	Leichtbau im Alltag	132
Airbag	81	Karbon	133
<b>Batterie</b>	<b>82</b>	Schweizer Leichtbauprojekte	134
Geschichte der Batterie	82	<b>Maschinen</b>	<b>135</b>
Moderne Batterien	83	Mechanisches Spielzeug	135
<b>Berufe</b>	<b>84</b>	Monstermaschinen	137
Holzberufe	84	<b>Medien</b>	<b>138</b>
Kunststoffberufe	87	Dokumentation	138
Metallberufe	89	Inhalte einer Dokumentation	139
Papierberufe	91	Dokumentation mit Text	140
Textilberufe	92	Dokumentation mit Foto	141
<b>Bionik</b>	<b>95</b>	Dokumentation mit Video	143
Bionik und Leichtbau	95	Dokumentation mit PowerPoint	146
Bakterienmotor	97	Dokumentieren im Internet	148
Natürliche Räder	98	Copyright	149
Natürliche Zahnräder	99	<b>Mode</b>	<b>151</b>
Von der Natur abgeschaut	100	Begriffsdefinitionen	151
<b>Elektrizität</b>	<b>101</b>	Fashion victims	153
Geschichte der Elektrizität	101	Dresscode	154
Geschichte des Elektromagnetismus	102	Schönheitsideal	155
Elektromotoren	103	Kleidung in anderen Kulturen	156
Generatoren	104	Wie uns Kleidung beeinflusst	158
Elektrische Bauelemente	105	Wie Kleidung unser Gegenüber beeinflusst	160
Elektrische Messungen	106	Ökotextilien	161
<b>Fahrrad</b>	<b>107</b>	Kontext Modegeschichte	163
Geschichte des Fahrrads	107	<b>Nachhaltigkeit</b>	<b>170</b>
Rekorde rund ums Fahrrad	109	Nachhaltige Kleiderproduktion	170
<b>Freizeit</b>	<b>110</b>	Ökomode	171
Entwicklung des Freizeitverhaltens	110	Textilrecycling	172
Freizeitverhalten in der Schweiz	112	Aralsee – eine Ökologische Katastrophe	175
Stellenwert von Freizeit	114	Upcycling	176
<b>Informatik</b>	<b>115</b>	Kompostierbare Kleidung	177
Geschichte des Computers	115	<b>Produktion</b>	<b>178</b>
Compact Disc – CD	116	Automatisierung	178
3-D-Drucken	117	Serienarbeit	179
Embodiment	120	Handwerkliche Unikate	180
Roboter im Alltag	121	<b>Rad</b>	<b>181</b>
Funktionsweise von Robotern	122	Erfindung des Rads	181
Das Internet der Dinge – Internet of Things (IoT)	123	Geschichte des Rads	182
Minicomputer	124	<b>Rückstoss und Raumfahrt</b>	<b>183</b>
Glossar Arduino	125	Rückstoss im Alltag	183
Digitale Produktionsverfahren	128	Geschichte der Raumfahrt	184
		Düsentriebwerke	185

Raketenmensch	186
Satelliten	187
GPS und Kommunikation	188
Weltraumschrott	189
<b>Spiel</b>	<b>190</b>
Spielen in anderen Kulturen	190
Geschichte des Spielens	191
Spielzeugtrends und Trendspielzeuge	193
Spielzeugkreisel	195
<b>Textilproduktion</b>	<b>197</b>
Roboter – die Zukunft der Textilindustrie?	197
Die Reise eines Hemds	199
<b>Windrad</b>	<b>201</b>
Windenergie	201
Die Geschichte des Windrads	202
<b>Wohnformen</b>	<b>203</b>
Intelligentes Wohnen	203
Internet der Dinge	205
Unabhängiges Leben im Alter	207
Gemeinschaftliches Wohnen	208
Energieautarkes Wohnen	209
Wie viel Wohnraum braucht der Mensch?	210
Umnutzung von Industriearealen	212
<b>Wohnorte der Zukunft</b>	<b>213</b>
Wohnland gewinnen	213
Unter Wasser wohnen	214
Wohnen im Weltall	215
Zurück zur Natur	216